

Compétition amicale et conviviale interdisciplinaire par équipes de 2.

Pour tous pratiquants loisir titulaire au minimum du B2.

Testez votre niveau général en Parachutisme !

Le principe et la philosophie de l'évènement

Le CERPS Tallard organise les 14-15-16 juillet la première édition de la «**Conviviale CERPS Tallard**», une compétition multidisciplinaire par équipe de 2, ouverte à tous les pratiquants à partir du B2.

Il s'agit d'une « compétition-animation » ayant pour vocation de développer un format de rencontre basé sur l'accessibilité des épreuves, la convivialité et la pédagogie vers une forme de progression polyvalente des participants.

La rencontre se décline sur :

- 2 sauts de pilotage sous voile (précision d'atterrissage)
- 1 saut de figures associées individuelles
- 2 sauts de Vol Relatif
- 2 sauts de Freefly (tête en haut et track), pour les participants titulaires des modules de Bi4 en question.
- 2 sessions de soufflerie

Chaque épreuve est inspirée des tests d'entrée aux monitorats des différentes disciplines.

Un classement est établi pour chaque épreuve, donnant lieu à un nombre de points inversement proportionnel au dit classement. Par exemple, le 1^{er} sur 10 équipes emporte 10 points tandis que le dernier emporte 1 point. Le cumul des points de chaque épreuve définira le vainqueur de la rencontre.

Les équipes dont les participants sont habilités à sauter avec une caméra devront eux-mêmes filmer leurs épreuves en chute pour le jugement.

Les équipes n'ayant pas l'habilitation « vidéo » pourront être suivis par un videoman qualifié.

Tous les participants pourront se faire briefier et débriefier chaque saut, le principe de la compétition n'étant qu'un prétexte pour apporter de la pédagogie et de la progression à ceux qui le souhaitent.

Chaque épreuve sera précédée d'un briefing officiel afin de donner toutes les informations nécessaires à la bonne réalisation des manches ainsi que toutes les consignes de sécurité.

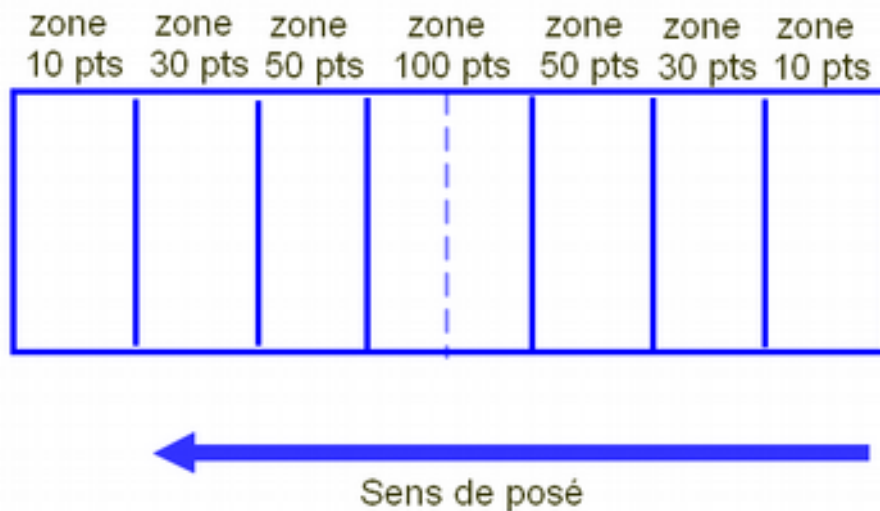
Marin FERRE coordonnera l'ensemble de la rencontre et se chargera du bon déroulement de l'évènement.

Une soirée festive est programmée le samedi 15 juillet pour clôturer la rencontre, le dimanche 16 étant réservé à un éventuel report météo.

Précisions sur les épreuves

1) Pilotage sous voile (2 sauts à 1500 m) :

Il s'agit d'atterrir le plus précisément possible sur une piste rectangulaire (55 m x 20 m) et de cumuler le plus de points possibles en fonction des zones où les équipiers atterrissent.



Des pénalités peuvent être attribués en cas de manœuvre jugée non appropriée ou dangereuse (virage bas, coupure de trajectoire, étagement).

L'équipe gagnant cette épreuve sera celle qui cumulera le plus de points sur les 4 atterrissages.

2) Figures associées en chute (1 saut à 4000 m) :

Les deux équipiers se filment mutuellement sur un enchaînement de figures associés réalisé l'un après l'autre:

Tour à droite-Loop avant-Loop arrière - Tonneaux- Tour à gauche

Le temps entre le départ de l'enchaînement du 1^{er} équipier et l'arrivée de celui du 2^e équipier est chronométré. Les plus rapides gagnent.

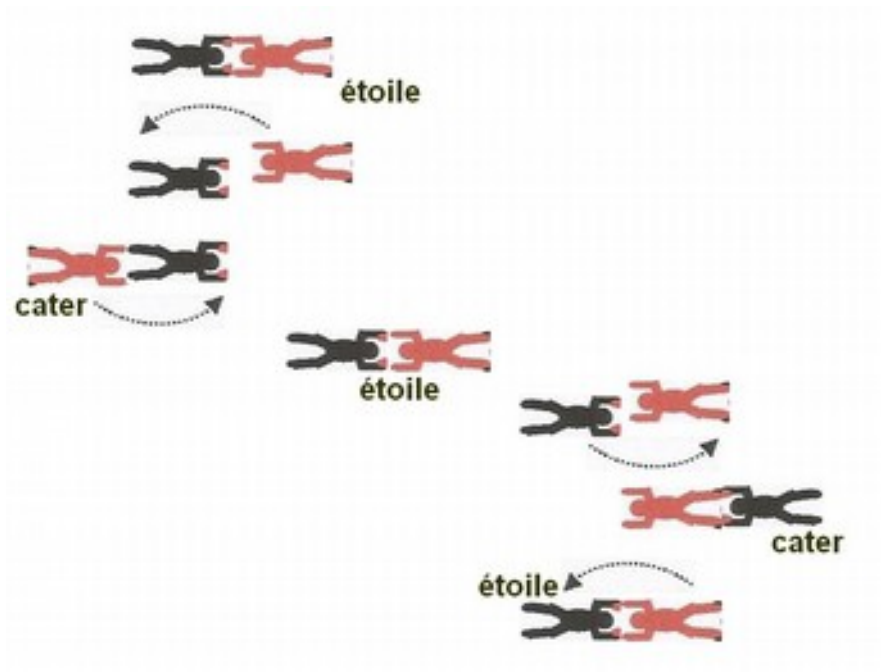
Séparation à 1500 m obligatoire.

3) Vol Relatif (2 sauts à 4000 m)

1^{er} saut : Tour autour d'une base stable :

Les relativeurs réalisent **respectivement et alternativement** un tour autour de leur équipier (qui reste sur un axe fixe) avec un arrêt en cater, d'abord vers la droite, puis vers la gauche. Le chrono se déclenche au départ du 1^{er} tour et s'arrête à l'arrivée du dernier tour.

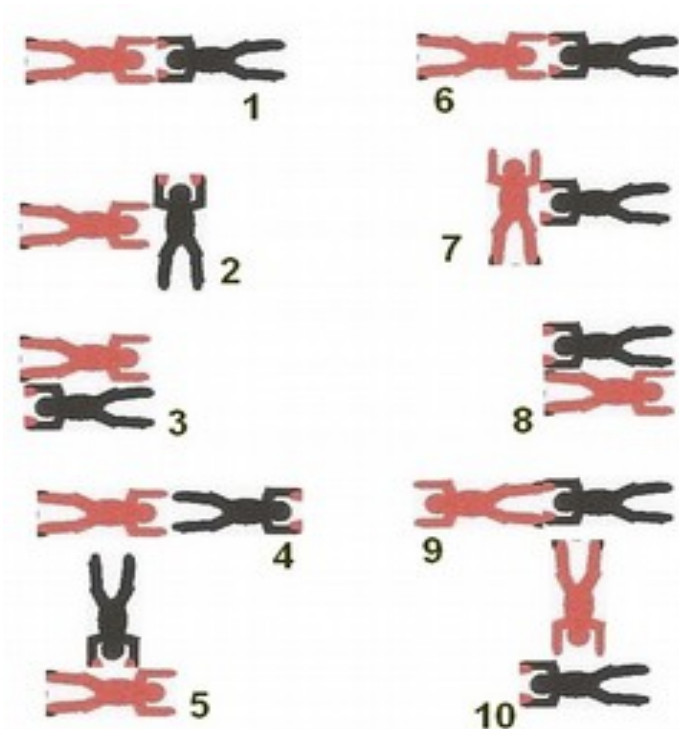
Tours à droite



+ idem à gauche

2^{ème} saut VR : test initiateur

Il s'agit d'une séquence de figures à réaliser un maximum de fois durant le temps imparti. Le plus grand nombre de points réalisé gagne la manche. Une figure mal réalisée est pénalisée par 1 point retiré.



Le temps de travail est de 35 secondes à compter du lâché de l'étoile de sortie ou 10 secondes après la sortie de l'équipe le cas échéant.

4) Freely « tête en haut » et « track » (2 sauts à 4000 m)

1^{er} saut FF : Chute assise

Le temps de travail est de 35 secondes à compter de la sortie de l'équipe. L'épreuve consiste à réaliser un maximum de fois l'enchaînement suivant en position « tête en haut » :

Grip main droite - 360°- grip main droite - grip main gauche - 360°- grip main gauche

Les 2 équipiers doivent être titulaires du brevet Bi4 module « tête en haut » pour participer à cette épreuve. Les participants n'ayant pas le brevet en question seront automatiquement classés en dernière place de cette manche (ce qu'il n'empêche pas de rester dans la course aux points pour le classement combiné).

2^{ème} saut FF : Track

Le temps de travail est de 45 secondes à compter de la sortie de l'équipe. L'épreuve consiste à réaliser un maximum de fois l'enchaînement suivant en position « track »

Grip main droite - grip main gauche avec un équipier en track dos et l'autre en track ventre, puis idem en inversant les positions dos-ventre.

Idem concernant le fait d'être titulaire du module « track » du Bi4.

5) Tunnel flying (2 sessions de 2 minutes)

Une épreuve de soufflerie à ON AIR est programmée pour le vendredi 14 au soir, après la séance de sauts. Elle est accessible à tous participants habilités à voler en toute autonomie à deux dans une soufflerie, en vol à plat ou autre. Les manches sont prévues pour être réalisées en vol à plat mais peuvent indifféremment être faites en vol dos ou à haute vitesse tête en haut/tête en bas pour les plus expérimentés.

La première manche est une course de vol dynamique. Les deux équipiers se suivent sur une ligne de vol imposée. Le chronomètre se déclenche au passage du 1^{er} équipier de la ligne de départ et s'arrête au passage du 2^{ème} équipier de la ligne d'arrivée. L'équipe la plus rapide gagne la manche, qui ne peut excéder 1 min 30.

La deuxième manche est une course de relai où les 2 équipiers doivent aller poser leur main sur différentes zones du tunnel dans un ordre imposé avec un passage de relai à la porte de la veine. La course ne peut excéder 1min30.

L'équipe qui cumule les meilleurs temps sur les 2 manches emporte l'épreuve.